

PEÓN DOBLADO

CORNELLÀ DE LLOBREGAT

II TORNEIG SOCIAL «PEÓN DOBLADO» 2015

BASES

1. Participants

- 1.1 Podran participar-hi tots aquells jugadors i jugadores que siguin socis del Club en el moment de formalitzar la inscripció.
- 1.2 Podran participar-hi també tots aquells amics i/o familiars de socis, i jugadors i jugadores convidats expressament pel Club. En aquests casos, la participació queda limitada a un torneig, de forma que, si desitgen jugar altres tornejos socials posteriors, hauran d'inscriure's com a socis del Club.

2. Sistema de joc

- 2.1 El torneig es disputarà per sistema suís entre tots els jugadors inscrits, a un ritme d'una partida per setmana.
- 2.2 El nombre de rondes es calcularà segons el nombre de participants:
 - Fins a un màxim de 15 jugadors, 6 rondes.
 - Fins a un màxim de 25 jugadors, 7 rondes.
 - Més de 25 jugadors, 8 rondes.
- 2.3 El ritme de joc general serà de 30 minuts + 5 segons de bonificació per jugada.
- 2.4 En cas que un dels jugadors sigui menor de 14 anys (sub-14), aquest jugarà al ritme indicat i el seu rival sènior jugarà a un ritme de 20 minuts + 5 segons, com a compensació.
- 2.5 Si ambdós jugadors son menors de 14 anys, el ritme de joc serà de 20 minuts + 5 segons per cadascun d'ells.
- 2.6 No hi ha obligació d'anotar les partides. Això no obstant, es posaran planelles a disposició dels contrincants en cas que algun d'ells desitgi anotar-la.

3. Dies de joc

- 3.1 Els dies de joc seran els dilluns i dijous de cada setmana, a partir de les 19:00 h.
- 3.2 El torneig s'iniciarà la setmana del 20 al 26 d'abril de 2015 i finalitzarà a principis o mitjans de juny, en funció del nombre de rondes.

4. Emparellaments

- 4.1 Els emparellaments es realitzaran seguint les normes internacionals del sistema suís, mitjançant programa informàtic.
- 4.2 El rànquing inicial s'efectuarà segons l'ELO català actualitzat a 1 d'abril de 2015 (disponible a la web del Club —www.peondoblado.com—, a la pàgina de **Jugadors**). Als jugadors que no tinguin ELO català, se'ls assignarà el que els correspondria segons la normativa de la Federació Catalana d'escacs.
- 4.3 En cas que un jugador no pugui jugar una ronda determinada, podrà demanar un *bye* fins al dissabte anterior a la ronda de què es tracti, comunicant-ho al correu del Club —peondoblado@gmail.com—. Es podran demanar un màxim de dos *byes*.
- 4.4 El jugador a qui li corresponguin les peces blanques té la responsabilitat de posar-se d'acord amb el seu adversari per concretar el dia i hora de joc de la partida, comunicant-ho posteriorment al Club. En cas de no posar-se d'acord, aquesta haurà de jugar-se inexcusablement el dijous a les 20:00 h, aplicant-se l'apartat 5.2 en cas necessari.

5. Empats i incompareixences

- 5.1 En cas d'empat, s'aplicaran els sistemes de desempats següents, per aquest ordre. *Buchholz -1*, *Buchholz* total, puntuació progressiva acumulativa, *Sonnenborn-Berger* i resultat personal.
- 5.2 En cas d'incompareixença es donarà la partida com a perduda al jugador que no es presenti. La incompareixença tindrà lloc si el jugador arribés amb un retard superior a la durada de la partida (caiguda de bandera). En cas que el seu contrincant no hagués arribat tampoc, es considerarà com a partida perduda per a ambdós.
- 5.3 Dues incompareixences no justificades seran suficients per a retirar un jugador del torneig.

6. Inscripcions

- 6.1 Es podran realitzar fins al dissabte 11 d'abril de 2015, comunicant-ho al Club per correu electrònic o per telèfon.
- 6.2 Totes les inscripcions són gratuïtes.

7. Trofeus

- 7.1 Es concediran trofeus als tres primers classificats, al millor sub-14 i records per a la resta de participants.

8. Dubtes i reclamacions

- 8.1 Qualsevol dubte o reclamació es plantejarà a la comissió organitzadora, formada per tres jugadors del Club escollits pels participants, la qual resoldrà, essent les seves decisions inapelables.
- 8.2 La participació en el torneig implica la total acceptació d'aquestes bases generals.

Cornellà de Llobregat, abril de 2015

Amb el suport de:



Ajuntament de Cornellà
de Llobregat